



Hallo Adlerauge!

Ich bin der Adler aus der WunderWeltWasser (WWW) in Malente. Mich findest du dort auf allen Schildern mit Adlertipps und Adlerfragen. Heute lade ich dich zu einer Entdecker-Rallye durch unser Gebiet ein!

Start!

### Wo bist du?

Die Rallye beginnt im Eingangspavillon. Hier findest du diesen Lageplan der WWW. Schau ihn dir gut an:



Zeichne einen Kringel um die Stelle, an der du gerade stehst.

Weiter geht's zum Eingangstor der WWW hinter dem Pavillon!

1

### Grün erkennen!

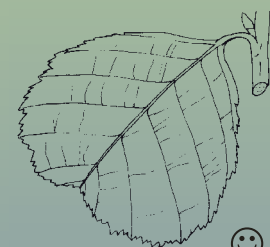
Der Eingang zur WWW ist ein lebendes, grünes Tor. Welcher Baum bildet den Torbogen? Vergleiche die Blätter und male einen Kringel um den richtigen Namen:



😊 Ahorn



😊 Weide



😊 Erle

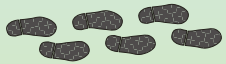
Folge dem Holzweg rechts herum in Richtung See!



2

Hallo A \_ \_ \_ \_ auge!

Hast du unser Maskottchen schon bewundert? Seinen großen Kopf siehst du am Anfang des Weges und er begrüßt dich auf unseren Schildern. Was ist er für ein Vogel? Setze oben die fehlenden Buchstaben ein.



Weiter geht es den Holzweg entlang nach Norden!



3

Norden?

Kennst du die vier Himmelsrichtungen? Norden, Süden, Westen, Osten! Auf Landkarten ist Norden meistens oben.

Aber wo ist hier Norden? Am besten erkennst du es am Stand der Sonne: Im OSTEN geht die Sonne auf, im SÜDEN ist ihr Tageslauf, im WESTEN wird sie untergehen, im NORDEN ist sie nie zu sehen! Die richtige Reihenfolge merkst du dir mit diesem Spruch: OHNE SONNE WÄRE NACHT!  
Gemerkt? Gut, wir kommen nachher darauf zurück.



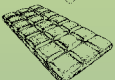


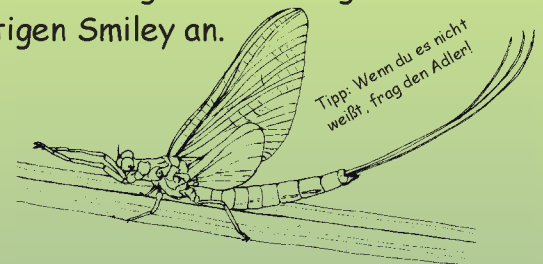
Suche die Eintagsfliege! Hier stehen zwei große Insektenmodelle nahe beieinander. Die Eintagsfliege erkennst du an den drei langen "Stangen" am Hinterende.

4

Riesengroß!

Das Modell der Eintagsfliege ist natürlich sehr stark vergrößert. Wie groß ist dieses Insekt in Wirklichkeit? Kreuze den richtigen Smiley an.

-  ☺ Wie eine 2-Euro-Münze!
-  ☺ Wie eine Spielkarte!
-  ☺ Wie eine Tafel Schokolade!



Weiter geht es zum nächsten Insekten-Modell!

5

Wer bin ich?

Dieses Insekt, das hier als Modell steht, fliegt im Sommer überall durch die WWW. Bestimmt wirst du eines entdecken. Es ist eine

☺ Libelle



☺ Biene



☺ Fliege



Lauf schnell weiter zu den bunten „Stangen“ am Wegesrand!

6

Was ist das?

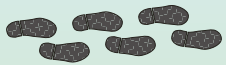
Sieht ja lustig aus und schön bunt! Aber was ist das?

☺ Mikadostäbe

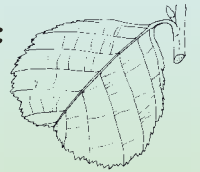
☺ Blockflöten

☺ Libellenkörper





Folge dem Holzweg, bis du Bäume mit diesen Blättern findest:  
Vielleicht entdeckst du auch ihre Früchte:



**Laub mit Loch!**

Diese Bäume heißen Schwarz-Erlen und sie mögen nasse Standorte. Schau dir ihre Blätter genau an. Zu bestimmten Jahreszeiten fressen die schwarzen Larven des Erlenblattkäfers Löcher hinein.

Wann machst du diese Rallye?

- Frühling
- Sommer
- Herbst
- Winter

Wie viele Blätter haben Löcher?

- keine
- wenige
- viele



Die nächste Station ist der Teich mit der Holzplattform und den vier Schildern. Hüpf bis dort wie ein Frosch!



**Wer wohnt hier?**

Von der Plattform aus kannst du den Teich beobachten. Naturforscher/-innen brauchen Geduld, also nimm dir Zeit. Entdeckst du Teichbewohner? Schreibe fünf Tiere auf, die hier leben. (Du kannst sie auch auf die Rückseite dieses Bogens zeichnen, falls du die Namen nicht weißt.)

---



---



---



---



---

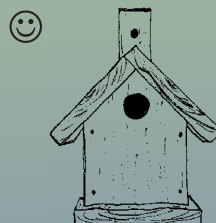


Uff, so viele Fragen! Nun darfst du mal rennen und zwar bis zur Wand aus Ästen.



**Totes Holz?**

Ist das nur ein Haufen alter Äste? Nein, es ist eine Schutzwand, die unsere Nisthilfe für Eisvögel vor Störungen schützt. Schau durch das Fenster, um den Eisvogel-Nistkasten zu erspähen. Wie sieht er aus?



Folge dem Weg bis zu dem Schild mit der großen, gelben Blume und der Überschrift "Grün oder grau"!



10

**Trittfest!**

Die WWW ist ein Feuchtgebiet; der Boden ist feucht und dicht bewachsen. Selbst auf dem Weg wachsen Pflanzen. Spring am Rand des Wegs auf und ab.

Ist der Boden ☺ hart wie Beton?  
oder ☺ weich wie eine Matratze?



Lauf schnell an den „Schmetterlingen“ vorbei bis zum Bach!  
Dort fliegen viele „Vögel“.

11

**Wer fliegt denn da?**

Schau nach oben, dann siehst du die Modelle von Vögeln, die manchmal über die WWW fliegen. Welche findest du hier wieder?



Seeadler



Wiedehopf



Roter Milan



Bleib stehen, wo du bist!

12

**Stimmen der Natur!**

Kurze Lauschpause: Mach die Augen zu und höre auf die Natur. Schreibe drei Geräusche auf, die du hören kannst:




---



---



---



Gehe weiter zu dem Baumstamm mit der Pumpe!

13

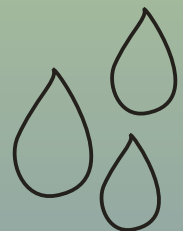
**Wasser in Bewegung!**

Die WWW trägt ihren Namen, weil dieses Feuchtgebiet von und mit dem Wasser lebt. Was weißt du über das Wasser hier?

Der Bach, an dem du gerade stehst, ist die Malenter \_ \_ .

Sie fließt in den \_ \_ \_ \_ \_ see.

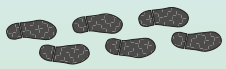
WWW bedeutet W \_ \_ \_ \_ \_ W \_ \_ \_ W \_ \_ \_ \_ \_ .



Mach mal Pause!

Mit der Pumpe kannst du Wasser in den Baumstamm pumpen und viele Wasserspiele spielen. Ideen findest du auf dem Schild.

Viel Spaß und bis gleich!



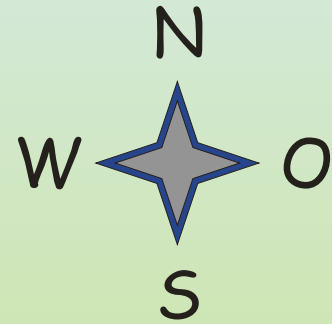
Na, wieder da? Gut ausgeruht? Hoffentlich!

Von hier aus geht es, nach der nächsten Frage, weiter den Weg entlang in Richtung Süden.

14

**Süden!**

Na, Erinnerst du dich noch an den Merkspruch?  
Im \_\_\_\_\_ geht die Sonne auf,  
im \_\_\_\_\_ ist ihr Tageslauf,  
im \_\_\_\_\_ wird sie untergehen,  
im \_\_\_\_\_ ist sie nie zu sehen.







Folge dem Sandweg bis zu dem Schild mit den Kindern und der Überschrift „Abenteuer Wiese“! Hier beginnt übrigens der trockenere Bereich der WWW, deswegen gibt es hier keine Holzstege mehr.

15

**Abenteuer-Wiese!**

Hier kannst du auf Entdecker-Tour gehen. Suche hier auf der Wiese oder auf der weiteren Wegstrecke

-  etwas Weiches \_\_\_\_\_
-  etwas Spitzes \_\_\_\_\_
-  etwas Rundes \_\_\_\_\_
-  etwas, das nicht in die Natur gehört \_\_\_\_\_

Schreibe auf, was du gefunden hast oder zeichne es auf die Rückseite dieses Papierbogens.



Folge dem Sandweg bis zu dem großen, bepflanzten „Berg“ aus Steinen, der Kräuterspirale.

16

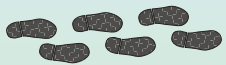
**Kräuterduft!**

Nicht alle Pflanzen fühlen sich auf dem feuchten Boden der WWW wohl, deswegen haben wir auf der Kräuterspirale Pflanzen ein Zuhause gegeben, die es eher trocken mögen. Mit ihrem Duft locken sie viele Bienen und Hummeln an.

Suche diese drei Kräuter, reibe vorsichtig an ihren Blättern (bitte ohne diese abzureißen oder zu beschädigen) und schnüffele an deinen Fingern. Wie riechen sie?



<b>Schnittlauch</b>	scharf 😊	würzig 😊	süß 😊	unangenehm 😊
<b>Salbei</b>	scharf 😊	würzig 😊	süß 😊	unangenehm 😊
<b>Rosmarin</b>	scharf 😊	würzig 😊	süß 😊	unangenehm 😊



Wir nähern uns dem Ziel.

Bis zur nächsten Station kannst du schnell rennen!

Es ist das Insektenhotel mit dem Schild „Ein Haus für Insekten“.

17

**Wohnt hier die Biene Maja?**

Nein, denn Maja ist eine Honigbiene, die in einem großen Staat aus bis zu 60.000 Tieren in einem Bienenstock lebt. In einem Insektenhotel finden wilde Bienen und Wespen, die allein leben, Nistplätze. Auch andere Insekten verstecken sich hier gern. Vor allem, wenn die \* scheint, ist hier immer was los! Welche Tiere entdeckst du?



Spinne



Marienkäfer



Ohrenkneifer



Libellenlarve



Kaulquappe



Grabwespe



Hurra, fast am Ziel! Schnell zurück zum Weidentor!

18

**Abschiedsfoto!**

Herzlichen Glückwunsch, du hast es geschafft!

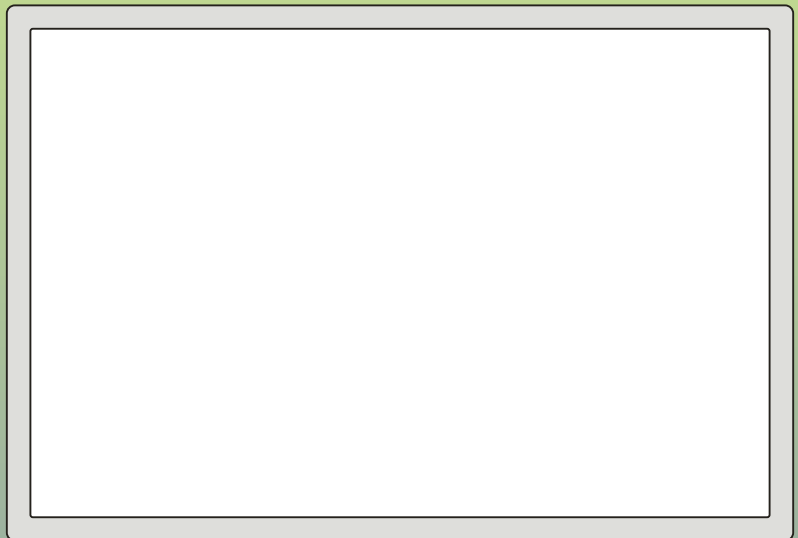
Mach zum Abschied ein ganz besonderes Foto. Du bist der Fotoapparat!



So geht das:

- Augen schließen!
- Mit dem Rücken zum Weidentor drehen!
- Augen kurz aufmachen!
- Bild einprägen!
- Augen zu!
- Umdrehen!
- Augen öffnen!

Zeichne jetzt in das Rechteck oder auf die Rückseite, was du „fotografiert“ hast.



**Vielen Dank, liebe Naturforscherin und lieber Naturforscher!**

Gut gemacht! Hoffentlich hattest du viel Spaß auf deinem Weg durch die WunderWeltWasser. Wir freuen uns auf deinen nächsten Besuch.

Oder hast du noch Lust auf ein kleines Quiz?  
Gehe zum "Grünen Treffpunkt" am Anfang des Holzweges.  
Dort findest du unser "WunderWeltWissen"-Quiz.

